

Ecole..... Enseignant..... Equipe N°.....

Chef de bord.....		Equipier 1.....
Equipier 2.....	Equipier 3.....	
(éventuellement un équipier supplémentaire.....)		

ATELIER N°1 : NAVIGATION

Nombre d'aller-retour réalisés

Vainqueur	2 ^{ième}	3 ^{ième}	4 ^{ième}	5 ^{ième}	6 ^{ième}	7 ^{ième}	pts
20 pts	18 pts	16 pts	14 pts	12 pts	12 pts	12 pts	

ATELIER N°2 : GREER - DEGREER

Vainqueur	2 ^{ième}	3 ^{ième}	4 ^{ième}	5 ^{ième}	6 ^{ième}	7 ^{ième}	pts
10 pts	9 pts	8 pts	7 pts	6 pts	6 pts	6 pts	

ATELIER N°3 : TECHNIQUE

- 1) Nomenclature de l'optimist : 3 points
- 2) Les diverses allures par rapport au vent : 3 points
- 3) Réalisation des nœuds : 3 points
- 4) Reconnaissance des poissons : 1 point

pts

ATELIER N°4 : NAVIGATION A LA RAME

Vainqueur	2 ^{ième}	3 ^{ième}	4 ^{ième}	5 ^{ième}	6 ^{ième}	7 ^{ième}	pts
10 pts	9 pts	8 pts	7 pts	6 pts	6 pts	6 pts	

ATELIER N°5 : LANCER DE BOUEE

Vainqueur	2 ^{ième}	3 ^{ième}	4 ^{ième}	5 ^{ième}	6 ^{ième}	7 ^{ième}	pts
10 pts	9 pts	8 pts	7 pts	6 pts	6 pts	6 pts	

TOTAL des points marqués : **pts**